28 СЕНТЯБРЯ ПРОГРАММА

билайн · SSP SOFT · Only digital · PostgresPro · SimbirSoft · IBS · СТАЧКА

ПРАКТИКУМ-1 — Green4

ВИП/КОМФОРТ
УЧАСТИЕ ПО РЕГИСТРАЦИИ

11:05 - 12:45
МАСТЕР-КЛАСС
«КАК УВЕЛИЧИТЬ ФИНАНСИСТА ЭКОНОМИЧЕСКИ»
АЛЕКСАНДР СЕРГЕЙКОВ
Управление

ГЕЙМДЕВ — Green5

10:30 - 11:00 ГЕЙМ-ДИЗАЙН
ГЕЙМИФИКАЦИЯ: КАК ЗАВОЕВАТЬ ВНИМАНИЕ СОВРЕМЕННОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
ВЛАДИМИР АЛАЕВ
Хлопушка-академия | Jet.city

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 ГЕЙМ-ДИЗАЙН
ФРЕЙМВОРК ГЕЙМДИЗАЙНЕРА. "ЦЕЛЬ-МЕХАНИКА-КОНФЛИКТ"
СЕРГЕЙ ПИМЕНОВЕЦ
Гейм-дизайнер

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 ГЕЙМ-ДИЗАЙН
БАЛАНС МЕЧА И МАГИИ
АНДРЕЙ КОРОЗОВ
Lead Game Designer | Bigmeat

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 ГЕЙМ-ДИЗАЙН
ЭСТЕТИКА МИНИМАЛИЗМА В ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕ
ВЛАДИМИР КОВТУН
Игровой Продюсер | CILIZ

РАЗРАБОТКА-1 — Green6

10:30 - 11:10 PHP
ЭФФЕКТИВНОЕ ПОЛУЧЕНИЕ ИЕРАРХИЧЕСКИХ ДАННЫХ ИЗ РЕЛЯЦИОННОЙ СУБД
МИХАИЛ КАЖИНЫ
Dev Tech Lead | Skyeng

ПЕРЕРЫВ 11:10 - 11:15

11:15 - 11:55 PHP
VIS3
АЛЕКСАНДР МАКАРОВ
Project Lead | Yii

ПЕРЕРЫВ 11:55 - 12:00

12:00 - 12:40 PHP
АРХИТЕКТУРА VI DEBUG
ДМИТРИЙ ДЕРЕГИН
Developer

РАЗРАБОТКА-2 — Green7

10:30 - 11:10 БЕЗОПАСНОСТЬ
ОБРАТНАЯ СТОРОНА РАЗРАБОТКИ
ВЛАДИМИР ПОДОЛЬНЫЙ
Директор департамента | СХД Аквариус

ПЕРЕРЫВ 11:10 - 11:15

11:15 - 11:55 БЕЗОПАСНОСТЬ
ПОДХОДЫ К ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ ЦЕПОЧЕК ПОСТАВОК ПО
ВИТАЛИЙ ТОЩЕВИКОВ
Руководитель направления безопасной разработки | УКЦБ

ПЕРЕРЫВ 11:55 - 12:00

12:00 - 12:40 БЕЗОПАСНОСТЬ
ПРАКТИКА ВНЕДРЕНИЯ ПРОЦЕССОВ И ТЕХНОЛОГИЙ РАЗРАБОТКИ БЕЗОПАСНОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ОПЕРАТИВНЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ
ВЛАДИМИР КАЛИНТАЕВ
Руководитель направления информационной безопасности корпоративных информационных систем | Центр Компетенций

КАДРЫ & КАРЬЕРА — Green8

10:30 - 11:00 HR
WATCHBOARDING: НЕСКУЧНЫЙ ОНБОРДИНГ
ДАРЬЯ КУДРЯВЦЕВА
Директор по персоналу | Selectly

ПЕРЕРЫВ

11:05 - 11:35 HR
ФОРМУЛА СЧАСТЬЯ: КАК МЫ ВЫСТАВИЛИ ENPS НА 30%
ЕЛЕНА КАЛАШЦЕВ · ЕЛИЗАВЕТА ГАШЕВА
Обаятельные

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 HR
КАК МЫ ИСПОЛЬЗУЕМ ИИ В СФЕРЕ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ. ОПЫТ SKYENG
ВЫАЧЕСЛАВ ЧЕРНОВ
Руководитель HR-аналитики | Skyeng

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 HR
КАК ЕСЛИ НЕ ПОЛУЧАЕТСЯ СДЕЛАТЬ ИДЕАЛЬНОЕ ПЕРЕНОСИМЫЙ РЕЗЮМЕ
ОЛЕСЯ ЗУЙКОВА
Руководитель отдела развития бренда работодателя | МФ

АНАЛИТИКИ В IT & ПРОДУКТ — Green9

10:30 - 11:00 БИЗНЕС-АНАЛИЗ
КАЛЕЙДОСКОП IT-ПРОДУКТУ ПО ЭКОНОМИЧЕСКОМУ ОБОСНОВАНИЮ
АЛЕКСАНДР СЕРТАКОВ
Руководитель архитектур | Евангелист Бизнесового Управления

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 БИЗНЕС-АНАЛИЗ
РАБОТА НАД ОШИБКАМИ: ЛАЙФХАКИ АНАЛИЗА И ДОКУМЕНТИРОВАНИЯ ТРЕБОВАНИЙ
ЕЛЕНА ЦЕБЕТКОВА
Бизнес-аналитик | ITB Group

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:45 СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ
ИНТЕРАКТИВНЫЙ ДОКЛАД ПО ПЕРВИЧНОЙ ОЦЕНКЕ СРОКОВ ПРОЕКТА
АНТОНИНА АЛИМЕВА
Системный аналитик | Альфа-Банк

ИНФРАСТРУКТУРА & КАЧЕСТВО — Blue1

10:30 - 11:10 АРХИТЕКТУРА
КАК ВЫБРАТЬ ДАТАЦЕНТР ДЛЯ СВОЕГО ЛЮБИМОГО ПРОЕКТА?
ВЕСЕЛИН ФАТКИН
Devrel | Postgres Professional

ПЕРЕРЫВ 11:10 - 11:15

11:15 - 11:55 АРХИТЕКТУРА
АРХИТЕКТУРНЫЙ ПОДХОД К ИНФРАСТРУКТУРЕ
ВАЛЕРИЙ ЕГОРОВ
Руководитель направления | Оберон

ПЕРЕРЫВ 11:55 - 12:00

12:00 - 12:40 АРХИТЕКТУРА
ЭКСПЛУАТАЦИЯ API-GATEWAY
АЛЕКСАНДР ДАНИЕВЦЕВ
Ведущий разработчик | Авито Тех

УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ И КОМАНДАМИ — Blue2

10:30 - 11:00 PROJECT/AGILE
КЕРЛИНГ ИЛИ КАК СИНХРОНИЗИРОВАТЬСЯ И ПОПАДАТЬ В 9! ЦЕЛЬ
ЕВГЕНИЙ ДАНИЛОВ
РТС | VK group

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 PROJECT/AGILE
КАК ОЦЕНИТЬ 100 ПРОЕКТОВ В МОБИЛЬНОЙ РАЗРАБОТКЕ И НЕ СОЙТИ С УМА
НИКИТА КОРОЛЕВ
Ведущий разработчик | IBS

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 PROJECT/AGILE
КАК ЭДЖАЙЛИСТЫ МЕШАЮТ ТРАНСФОРМАЦИИ. ЗАПИСКИ ЭДЖАЙЛИСТА
ЕВГЕНИЙ КАДЮКОВ
Руководитель общих медиасервисов | Ivanovo

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 PROJECT/AGILE
КАРТА ЛЕТОВ ГОД СПУСТЯ
АЛЕКСАНДР ВАНЕЕВ
Дизайнер | Бутбусинг

ДИЗАЙН — Blue3

10:30 - 11:00 UX/UI
КАК ВЫСТРОИТЬ ЭФФЕКТИВНУЮ КОММУНИКАЦИЮ МЕЖДУ ДИЗАЙНОМ И РАЗРАБОТКОЙ
АЛИНА БОРИСОВА
Технический директор | VK

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 UX/UI
CJM ДЛЯ БАНКА. КАК СИНХРОНИЗИРОВАТЬ ВСЮ КОМАНДУ С ПРОДУКТОМ
ВЕНИАМИН ЕЗЕРСКИЙ
Старший продуктовый дизайнер кредитных продуктов | Сбер Банк

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 UX/UI
КАК МЫ РАЗРАБАТЫВАЛИ ИНТЕРФЕЙС ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ФИТНЕСБОТОВ
ТАТЬЯНА СМЕЛОВА
UX/UI дизайнер | Платформа "Третье Мнение"

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 UX/UI
ДИЗАЙН-СИСТЕМА 2.0: БУДЕТ ЛУЧШЕ, ЧЕМ ВЧЕРА?
ПАВЕЛ СТРЕЛЬНИКОВ · АННА ШАБАЕВА
Руководитель дизайн-системы | Ozon · Дизайнер дизайн-системы | Ozon

БАЗА — Blue4

10:30 - 11:00 МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ
ВОПРОС-ОТВЕТНЫЕ СИСТЕМЫ В ОБЛАХ YANDEX CLOUD НА ОСНОВЕ ПРОДВИНУТОГО RAG И МНОГОАГЕНТНОСТИ
ДМИТРИЙ СОКОЛОВ
Руководитель ML-сервиса | Yandex Cloud

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ
LLM ФРЕЙМВОРКИ ДЛЯ ВИЗАРДОВ. ЕЩЕ ОДИН ВИЗАРД. ЕЩЕ ОДИН ПОДХОД
ДЕНИС НАГАЕВ
CTO | Управление

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ
СТРАТЕГИЯ РАЗВИТИЯ НА РАСТУЩЕМ РЫНКЕ
МАРИЯ АРТАМОНОВА
Директор по развитию различных продаж | СТЦ "Петрович"

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ ПОМОЩНИК ДЛЯ ВРАЧЕЙ. ПРИМЕНЕНИЕ NLP В КОДИРОВАНИИ
ВАЛЕНТИН МАЛЫХ
Data Scientist | ИТМО

ФРОНТЕНД — Blue5

11:40 - 12:40 FRONTEND
МАСТЕР-КЛАСС РАЗРАБОТКИ НА SMOL
ДМИТРИЙ КАЛЛОВСКИЙ
Дизайн | Yandex

УПРАВЛЕНИЕ IT-КОМПАНИЕЙ — Red11

10:30 - 11:00 УПРАВЛЕНИЕ АГЕНТСТВОМ
ЧТО ДЕЛАТЬ КОГДА У ВАС ОВЕРУХ ЗАКАЗОВ: КАК ПРОИЗВЕСТИ УВЕЛИЧИЛИ СКОРОСТЬ РАЗРАБОТКИ В 12 РАЗ
АЛЕКСЕЙ БЕЛЯКОВ
Генеральный директор | ООО "Системные Технологии" и Лидер Маркетин | Проектор

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 УПРАВЛЕНИЕ АГЕНТСТВОМ
ДЕДОВСКИЕ МЕТОДЫ МАРКЕТИНГА ИЛИ КАК НАХОДИТЬ ЗАКАЗЧИКОВ DIGITAL-УСЛУГ В ГОССЕКТОРЕ
КОНСТАНТИН ЕГОШИН
Генеральный директор | Фирма профессионалов

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 УПРАВЛЕНИЕ АГЕНТСТВОМ
КАК ПРОДАВАТЬ ЕНТЕРПРАЙЗ В 2024
ТИМУР СЕКАМОВ
Co-founder | Videoformat.ru

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 УПРАВЛЕНИЕ АГЕНТСТВОМ
ПРОДАВАЛИ ПРОДУКТ - КУПИЛИ УСЛУГУ: ОПЫТ ЗАПУСКА ЗАРУБЕЖОМ
ВАСИЛИЙ КОЛОСОВ
CEO | Rouvis

МАРКЕТИНГ & ТРАФИК — Red10

10:30 - 11:00 BRANDFORMANCE
КАК ДОБИТЬСЯ МАРКЕТИНГОВОГО УСПЕХА ЧЕРЕЗ КОЛЛАБОРАЦИИ: КЕЙС БРЕНДА «СМЕШАРИКИ»
ОЛЬГА ЧЕРНОВА
Digital-менеджер | "Группа компаний "Рики"

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 BRANDFORMANCE
ПИРАМИДА ГЕЙМИФИКАЦИИ
АЛЕКСЕЙ ЦВЕЛОВ
Менеджер цифрового бизнес-продукта | Sportmaster

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 BRANDFORMANCE
СТРАТЕГИЯ РАЗВИТИЯ НА РАСТУЩЕМ РЫНКЕ
МАРИЯ АРТАМОНОВА
Директор по развитию различных продаж | СТЦ "Петрович"

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 BRANDFORMANCE
AI В МАРКЕТИНГЕ: ИСПОЛЬЗУЕМ СЕГОДНЯ, НА ШАГ ВПЕРЕДИ ЗАВТРА
АЛЕКСАНДР ВАРТАНЯН
Директор по маркетингу | Betpro24

МАРКЕТИНГ & КОНТЕНТ — Red9

10:30 - 11:05 КОНТЕНТ В IT
КАК НАПИСАТЬ ЮМОРИСТИЧЕСКИЙ ТЕКСТ ЛЕГКО И ПРОДАЮЩИЙ: КАСТДЕВ-ИНТЕРВЬЮ, ЗДРАВЫЙ СМЫСЛ И НИКАКОГО ТВОРЧЕСТВА
СОФИЯ НАВШИЛОВА
CEO | Студия контента «Соль»

ПЕРЕРЫВ 11:05 - 11:35

11:05 - 11:35 КОНТЕНТ В IT
КОНТЕНТ-БАЗА: КАК ДЕЛАТЬ СТАТЬИ И КЕЙСЫ НА VC, ХАБР, САЙТ И ПОЛУЧАТЬ ОХВАТЫ И ЗАЯВКИ
СЕРГЕЙ ПЕРЕВОЗНИКОВ
Коммерческий редактор | РТ Промежуточное С.С.

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:10 КОНТЕНТ В IT
ХУДА IT-КОМПАНИИ ИДУТ ПОДАЛЬШЕ ОТ ЛИНКЕДА: РЕДАКТОРЫ, АГЕНТСТВА, ФРИЛАНСЕРЫ
ЮЛИЯ ОДИН
Контент-менеджер | VK Tech

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

12:15 - 12:45 КОНТЕНТ В IT
РЕДАКЦИОННЫЙ ЧЕК-АП: КАК НАВЕСТИ ПОРЯДОК В РАБОТЕ С КОНТЕНТОМ
АНДРЕЙ АБРАМОВ
Главный редактор | Яндекс.Учебник

СТАРТАПЫ & ИНТЕРАКТИВ — Red8

10:30 - 11:00 СТАРТАПЫ & ИНВЕСТИЦИИ
EDTECH & HRTECH: СОТРУДНИЧЕСТВО ДЛЯ РОСТА
ИЛЬЯ ЧЕРЕМКИН
Директор корпоративного акселератора | Корпорация "Синергия"

ПЕРЕРЫВ 11:00 - 11:05

11:05 - 11:35 СТАРТАПЫ & ИНВЕСТИЦИИ
КАК ЗАРЕАЛЬНО ДЕЛАТЬ ШКУРУ НЕУБИТОГО МЕДВЕДЯ
АЛЬБЕРТ АЛИЕВ
CEO | brainbox.VC

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

11:40 - 12:45 СТАРТАПЫ & ИНВЕСТИЦИИ
ПИТЧ-СЕССИЯ СТАРТАПОВ SPB FOUNDERS И CYBERSTAGE

ПРАКТИКУМ-2 — Red7

ВИП/КОМФОРТ
УЧАСТИЕ ПО РЕГИСТРАЦИИ

10:30 - 12:45
МАСТЕР-КЛАСС «ЭМОЦИОНАЛЬНОЕ КАЗИНО»
ЛЮБОВЬ ХЛУДЕЕВА
Бизнес-тренер | Доктор

ПРАКТИКУМ-3 — Red6

ВИП/КОМФОРТ
УЧАСТИЕ ПО РЕГИСТРАЦИИ

10:30 - 12:45
МАСТЕР-КЛАСС С ПЛАТФОРМОЙ 1С: ПЕРВЫЕ ШАГИ В МИР АВТОМАТИЗАЦИИ БИЗНЕСА»
ДЕНИС СЕЛЫЙ
Программист | 1С

ЭКСПЕРТНАЯ ЗОНА — ВИП

Red5 10:30 - 11:00 ЭМОЦИИ
ЮЛИЯ АРАВИНА
ГЕЙМ

Red4 11:00 - 11:35 ЭМОЦИИ
ЮЛИЯ АРАВИНА
ОТЫ

Red4 11:05 - 11:35
МИХАИЛ ШАКИН

ПЕРЕРЫВ 11:05 - 11:35

Red5 11:35 - 11:40 ЭМОЦИИ
ЮЛИЯ АРАВИНА
ГЕЙМ

Red4 11:35 - 11:40
МИХАИЛ ШАКИН

ПЕРЕРЫВ 11:35 - 11:40

Red5 11:40 - 12:10 1С
КОНСТАНТИН ВЛАДИМИРОВ
ГЕЙМ

Red4 11:40 - 12:10
МАРГАРИТА ТРОФИМОВА

ПЕРЕРЫВ 12:10 - 12:15

Red5 12:15 - 12:45 1С
КОНСТАНТИН ВЛАДИМИРОВ
ГЕЙМ

Red4 12:15 - 12:45
МАРГАРИТА ТРОФИМОВА

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

ВИП/КОМФОРТ
УЧАСТИЕ ПО РЕГИСТРАЦИИ

13:40 - 15:55 БИЗНЕС-АНАЛИЗ
ИНТЕРАКТИВНЫЙ МАСТЕРКЛАСС ПО РАЗРАБОТКЕ ЭПИЗОДА (СТОРИБОРДА) ДЛЯ АНИМАЦИОННОГО ПРОЕКТА
НАТАЛЬЯ МАЛЫЧИНА
Ведущий режиссер | Анимаксер

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:40 - 13:40

13:40 - 14:20 МАРКЕТИНГ ИГР
КАК ПРОДВИГАТЬ ИГРУ, ЕСЛИ МАЛО БЮДЖЕТА
ЯРОСЛАВ ШАТАЛОВ
CMO | co.Runner | 10.UP PAGE

ПЕРЕРЫВ 14:10 - 14:15

14:15 - 14:45 МАРКЕТИНГ ИГР
УСПЕШНЫЕ КЕЙСЫ ПРОДВИЖЕНИЯ МОБИЛЬНЫХ ИГР ИЛИ ЗАЧЕМ ВАМ КРЕАТИВНЫЙ МАРКЕТИНГ
ТЕНГИЗ ТЕТАШВИЛИ
Game Director | Nexters

ПЕРЕРЫВ 14:45 - 14:50

14:50 - 15:20 МАРКЕТИНГ ИГР
ВЫХОД НА ЗАРУБЕЖНЫЕ РЫНКИ С ИГРОВЫМИ ПРОЕКТАМИ
ДАНИИЛ КОТЕЛЕВСКИЙ
Business Development Manager | HeroCraft

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 МАРКЕТИНГ ИГР
КАК ДЕЛАТЬ В СМЫСЛАХ ИГРЫ: КАК ДЕЛАНЬ ПОМОГАЕТ ПРИНИМАТЬ ОБОСНОВАННЫЕ РЕШЕНИЯ
АНТОН КУЧУЕВ
Ведущий менеджер по целевому маркетингу | Agame

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 C++
КОМПИЛЯТОРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ АВТОМАТИЧЕСКОГО БЕНЧ-МАРКИНГА АРХИТЕКТУРЫ
КОНСТАНТИН ВЛАДИМИРОВ
Руководитель отдела разработки компиляторов и инструментов
АНАСТАСИЯ ЧЕРНИКОВА
Руководитель отдела разработки компиляторов и средств разработки | Huawei

ПЕРЕРЫВ 14:20 - 14:25

14:25 - 15:05 C++
РАЗБИРАЕМ И СОБИРАЕМ ПАКЕТЫ В C++. БЕЗОПАСНО И БЫСТРО
ЕВГЕНИЙ ЕРОХИН
Старший Разработчик | Kaspersky

ПЕРЕРЫВ 15:05 - 15:10

15:10 - 15:50 C++
ВЗЛЁТ. ЗАКАТ И РЕНЕССАНС C++
ВЛАДИМИР НЕВЗОРОВ
Старший backend разработчик | мегасервис

13:40 - 14:20 JAVA
РАЗГОНЕМ ВСТАВКУ БОЛЬШИХ ОБЪЕМОВ ДАННЫХ SPRING + POSTGRESQL
ДМИТРИЙ ЕРШОВ
Руководитель разработки | ITTB

ПЕРЕРЫВ 14:20 - 14:25

14:25 - 15:05 JAVA
ОРЕКАРР: ЗАЧЕМ И КАК ЕГО ПРИМЕНИТЬ
ПАВЕЛ САВКОВ
Senior Java developer | AXENIX

15:10 - 15:50 JAVA
ФРОНТЕНДЫ НА JVM: КАК ДЖАВИСТУ СТАТЬ ФРОНТОМ
ДМИТРИЙ ЧЕРКАСОВ
Старший Java разработчик | DevRel | Hazlnort

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:10 СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ
НАВОДИМ МОСТЫ ЛЮБВИ И ДРУЖБЫ: СУЩЕСТВУЮТ ЛИ СИСТЕМНЫЕ АНАЛИТИКИ 1С?
ДЕНИС БОГДАНОВ
Руководитель группы развития аналитики | BIA Technologies

ПЕРЕРЫВ 14:10 - 14:15

14:15 - 14:45
ПОЧЕМУ ЛЮДИ ЛЮБЯТ ЕЗДИТЬ ЗАЙЦЕМ: ЭТО ВСЁ?
ГАЛИНА КОЛЕВАЛОВА
Руководитель отдела | ГК Сколково

ПЕРЕРЫВ 14:45 - 14:50

14:50 - 15:20 КАРЬЕРА В IT / ПРОФОРИЕНТАЦИЯ
ПОЛНЫЙ ГОД ПОДГОТОВИТЬСЯ И НЕ БОЯТЬСЯ ДВИГАТЬСЯ ДАЛЬШЕ. ЕСЛИ ОН ПОШЁЛ НЕ ПО ПЛАНУ
ГАЛИНА КОЛЕВАЛОВА
Руководитель отдела | ГК Сколково

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 КАРЬЕРА В IT / ПРОФОРИЕНТАЦИЯ
ПУТЬ ОТ ПОДРОСТКА ДО ПРОДУКТА. КАК ПОВЫСИТЬ СВОЙ ДОХОД В IT БЕЗ ВЫГОРАНИЯ
АНАСТАСИЯ АВДОНИНА
Руководитель | Яндекс Вертис

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:10 ТЕСТИРОВАНИЕ
AI КАК ЦИФРОВОЙ ПОМОЩНИК ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ТЕСТИРОВАНИЯ
КОНСТАНТИН СИМАНОВ
Директор | Сберкомм | ВВ

ПЕРЕРЫВ 14:10 - 14:15

14:15 - 14:45 ТЕСТИРОВАНИЕ
QA. ВЧЕРА, СЕГОДНЯ, ЗАВТРА
АЛЕКСЕЙ ПЕТРОВ
Директор по качеству | VK, ОК, ВКЛАСТЕ

ПЕРЕРЫВ 14:45 - 14:50

14:50 - 15:20 ТЕСТИРОВАНИЕ
ИНСТРУМЕНТЫ TIMLYDA: ЗАЧЕМ ЭТО ВСЁ?
АЛЕКСЕЙ БУРЕЫНЫ
Руководитель направления | VK

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 ТЕСТИРОВАНИЕ
КАК ЗАСТАВИТЬ МИР БИЗНЕСА И IT, НЕ ПРЕБЕГАЯ ВНИМАНИЯ САНИТАРОВ
ДАРЬЯ ПРОКОПОВА
Руководитель продукта | МУ ВШЭ

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 TEAMLEAD
ЭФФЕКТИВНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ РЕСУРСА КОМАНДЫ: КАК ИЗБЕЖАТЬ СИТУАЦИИ «ТУДА-СЮДА, ТО ПУСТО»
ДАРЬЯ БЕЛИНА
Руководитель отдела | Ecom.tech

ПЕРЕРЫВ 14:10 - 14:15

14:15 - 14:45 TEAMLEAD
МЕТРИКИ, А ЗАЧЕМ ДЕЛАТЬ ЛУЧШЕ, ЕСЛИ И ТАК ХОРОШО?
ИРИНА ГАЛИЕВСКАЯ
Delivery Lead | Sky

ПЕРЕРЫВ 14:45 - 14:50

14:50 - 15:20 TEAMLEAD
ИНСТРУМЕНТЫ TIMLYDA: ЗАЧЕМ ЭТО ВСЁ?
АЛЕКСЕЙ БУРЕЫНЫ
Руководитель направления | VK

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 TEAMLEAD
КАК ЗАСТАВИТЬ МИР БИЗНЕСА И IT, НЕ ПРЕБЕГАЯ ВНИМАНИЯ САНИТАРОВ
ДАРЬЯ ПРОКОПОВА
Руководитель продукта | МУ ВШЭ

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 DIGITAL-DESIGN
MOTION-ДИЗАЙН: КАК СОЗДАВАТЬ ЭМОЦИОНАЛЬНУЮ ПРИВЯЗКУ К БРЕНДАМ ЧЕРЕЗ АНИМАЦИЮ
ВЛАДИСЛАВ СЕРЕДОВИЧ
Руководитель направления дизайна Сферы | VK

ПЕРЕРЫВ 14:20 - 14:25

14:25 - 15:05 DIGITAL-DESIGN
ПРОКУРАЖДАЕМ КЕРАМИТЕСЬ В ПРОДУКТОВОЙ КОМАНДЕ
АНДРЕЙ СЕРЕДОВИЧ
Руководитель направления дизайна Сферы | VK

14:50 - 15:20 DIGITAL-DESIGN
УДОВОЛЬСТВИЕ В ЦИФРОВОМ ПРОДУКТЕ. ДОСТИЖИМО ЛИ ОНО НЕУЛОВИМО?
АНДРЕЙ АБРАМОВ
Арт-директор | ааа

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 DIGITAL-DESIGN
СКОЛЬКО ДЕЙРОСЕСТВЕТЕЛЬ, ЧТОБЫ ВКРУТИТЬ ЛАМПОЧКУ? РЕАЛЬНЫЙ ПРИМЕР СТУДИИ
АНДРЕЙ СОРОКИН
Дизайнер интерфейсов | ЦЕЛ ДИЗАЙН

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 БАЗЫ ДАННЫХ
ДЕЛО О ПРОПАВШЕЙ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ В POSTGRESQL: РУКОВОДСТВО ПО ПОИСКУ И ОБЕЗВРЕЖИВАНИЮ ПРОБЛЕМНЫХ ЗАПРОСОВ
ВЛАДИМИР ГОРДЕЕВ
Руководитель | Postgres Professional

ПЕРЕРЫВ 14:20 - 14:25

14:25 - 15:05 БАЗЫ ДАННЫХ
ЛУЧШИЕ ПРАКТИКИ ДЛЯ МИГРАЦИЙ НА POSTGRESQL. ОТ ПЛАТФОРМЫ ДО ПЕРЕНОСА ДАННЫХ
ПАВЕЛ ВЕЛИКОВ
Руководитель направления Платформ данных | Ozon

ПЕРЕРЫВ 15:05 - 15:10

15:10 - 15:50 БАЗЫ ДАННЫХ
ПРАГМАТИЧНЫЙ РАССКАЗ О TIKS ИНДЕКСАХ ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ ПОСТГРЕСА
ВЛАДИСЛАВ СОЛОВЬЕВ
Разработчик, ODBC-маниакал, Libpqxxxxx Engineer

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 FRONTEND
VITE-ПЛАГИНЫ ДЛЯ ЧАЙНИКОВ
ВАСИЛИЙ КОРЕНКО
Технический директор | Kaspersky

ПЕРЕРЫВ 14:10 - 14:15

14:15 - 14:45 FRONTEND
ЛАМПЫ В ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ В REACT
ДМИТРИЙ МЕТЦЕВ
Lead Frontend Developer | Ozon

ПЕРЕРЫВ 14:45 - 14:50

14:50 - 15:20 FRONTEND
ВЕРЕМ ПОД КОНТРОЛЬ I18N В БОЛЬШОМ ПРОЕКТЕ
ДАНИИЛ ГАПОНОВ
Разработчик интерфейсов | Яндекс

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 FRONTEND
СОЗДАНИЕ БИБЛИОТЕК ДЛЯ ЕНТЕРПРАЙЗ В NPM
ДМИТРИЙ ПРОКОПОВ
Фронтенд-разработчик | Wildby

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 СОБСТВЕННИКУ
СИСТЕМНОЕ ЛИДЕРСТВО В ОРГАНИЗАЦИЯХ
СЕРГЕЙ КУРКИН
Основатель | SimbirSoft

ПЕРЕРЫВ 14:20 - 14:25

14:25 - 15:05 СОБСТВЕННИКУ
КОРПОРАТИВНАЯ КУЛЬТУРА КАК ОСНОВА УСПЕХА БИЗНЕСА
АЛЕКСАНДР ПАВЛОВСКИЙ
Founder | Tech.Line

ПЕРЕРЫВ 15:05 - 15:10

15:10 - 15:50 СОБСТВЕННИКУ
ТОП-МЕНЕДЖЕР В ИТ КОМПАНИИ: СТАРАЯ ГВАРДИЯ, ВАРЯГИ, СТУДЕНТЫ
ЮРИЙ ЮСКОВ
Основатель | Spring

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:10 КОНТЕКСТНАЯ РЕКЛАМА
БОРЬБА С ФРОДОМ В 2024: ПОДХОДЫ
ДАРЬЯ ДЕЙН
Руководитель экспорт по контекстной рекламе | Gen Digital

ПЕРЕРЫВ 14:10 - 14:15

14:15 - 14:45 КОНТЕКСТНАЯ РЕКЛАМА
КАК ВЫДЕЛИТЬСЯ СРЕДИ КОНКУРЕНТОВ В ЕДИНУЮ ДЕНЬГИ ДЛЯ ТОВАРНЫХ ОБЪЯВЛЕНИЙ В ЯНДЕКС.ДИРЕКТ
МАРИАМ СТАНИСЯН
Руководитель | ведущий.ru

ПЕРЕРЫВ 14:45 - 14:50

14:50 - 15:20 КОНТЕКСТНАЯ РЕКЛАМА
PRIVACY SANDBOX. ЗАКРЫЛ НОВЫЙ МИР МАРКЕТОЛОГ ПОСЛЕ ОТКЛЮЧЕНИЯ ТАРГЕТИНГОВ ВЕЗДЕ
Дмитрий Ковалевский | Lumoda

ПЕРЕРЫВ 15:20 - 15:25

15:25 - 15:55 КОНТЕКСТНАЯ РЕКЛАМА
КАК ПОВЫСИТЬ ОКУПАЕМОСТЬ ТРАФИКА ЯНДЕКС.ДИРЕКТ
КИРИЛЛ ЧУРИН
CEO | Rinoa

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:20 SMM/TARGET
ЧТО МЫ СДЕЛАЛИ, ПРОАНАЛИЗИРОВАВ 900 000 РЕКЛАМНЫХ КАМПАНИЙ В TELEGRAM ADS, И КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭТИ ДАННЫЕ НА ПРАКТИКЕ
НИКИТА КЛЯЧКИНО
Аналитик | ведущий

ПЕРЕРЫВ 14:20 - 14:25

14:25 - 15:05 SMM/TARGET
РЕКЛАМНЫЙ КАБИНЕТ ДЫНЯ — КРУТОЙ МАРКЕТИНГОВЫЙ КАНАЛ ИЛИ ХЛОП ПРОИЗОШЕЛ? ГЛУБОКИЙ РАЗБОР И СРАВНЕНИЕ С ИНСТРУМЕНТОМ ВКОНТАКТЕ
ТИМУР ОГАНДЖАНОВ
Геймдизайнер | Мадрасофт

ПЕРЕРЫВ 15:05 - 15:10

15:10 - 15:50 SMM/TARGET
ТРЕНДФОТЧИНГ И ЕГО ПОТЕНЦИАЛЬНЫЕ ПРИМЕНЕНИЯ В ИННОВАЦИОННОМ ПРОДУКТЕ ДЛЯ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЕЙ
ДМИТРИЙ ВЕСЕНКИН
Founder | Kaiza

ПЕРЕРЫВ 15:50 - 15:55

15:55 - 16:55 СТАРТАПЫ & ИНВЕСТИЦИИ
ОТ О ДО ІРО ЗА 7 ЛЕТ
АНТОН ПЕТРОВ
Руководитель компании | Петрофф-Аудит

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:45 СТАРТАПЫ & ИНВЕСТИЦИИ
ПИТЧ-СЕССИЯ СТАРТАПОВ SPB FOUNDERS И YANDEX CLOUD

PROJECT/AGILE — Red7

13:40 - 15:55
КРУГЛЫЙ СТОЛ «ОЦЕНКА ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ СИСТЕМЫ»
МОДЕРАТОР: АНДРЕЙ ГИРИН
Partner Russia и member

Александр Кивервич
Директор по развитию ИТ 62с | CBoy
Дмитрий Кудрявцев
Сооснователь | Amigo
Владимир Чумбаров
Директор по управлению проектами | Ингосстрах

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 12:45 - 13:40

13:40 - 14:10 БЕЗОПАСНОСТЬ
ВИП/КОМФОРТ
УЧАСТИЕ ПО РЕГИСТРАЦИИ

13:40 - 15:55
ПОЛНЫЙ ЦИКЛ БЕЗОПАСНОСТИ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ: ОТ СТАТИ